

Veranstaltungen

Demokratietag-Fitness

Dienstag, 15. September 2026 | 14:00 – 16:00

Eine lebendige Demokratie braucht engagierte Menschen. Es werden Eigenschaften, die für unsere Demokratie wichtig sind, trainiert. Nadja und Maria bieten ein kleines "Demokratie-Fitnesstraining" an. Bitte anmelden unter 01/31399284131

Miteinander Kegeln

Dienstag, 15. September 2026 | 14:00 – 17:00

Freunde des Kegeln aufgepasst! 'Miteinander Kegeln' lädt zum geselligen Wettbewerb ein. Bereite dich auf "Alle Neune" und jede Menge Spaß vor!

Bridge

Dienstag, 15. September 2026 | 14:00 – 17:00

Ein spannendes Spiel mit viel Strategie! Jeden Dienstag und Mittwoch von 14:00 bis 17:00 Uhr.

Demokratie-Fitnesstraining

Dienstag, 15. September 2026 | 14:00 – 16:00

Wir können Eigenschaften, die für unsere Demokratie wichtig sind, trainieren! "Wien für Senior*innen" bieten ein kleines „Demokratie-Fitnesstraining“ an, bei dem wir den „Starke-Stimme-Muskel“ und den „Uneinigkeitsmuskel“ spielerisch trainieren werden. Bitte um Anmeldung im Klub!

Bingo

Dienstag, 15. September 2026 | 14:30 – 15:00

Das Spiel mit den Zahlen € 1,- pro Schein

Tischtennis

Dienstag, 15. September 2026 | 14:30 – 16:30

Tischtennis bietet Bewegung, Spaß und Geselligkeit. Ganz gleich ob Anfänger oder geübter Spieler – alle können mitmachen. Die lockeren Runden fördern die Fitness, halten den Kopf wach und machen in netter Gesellschaft besonders viel Freude. Jede*r ist willkommen.

Vortrag: Gesunde Ernährung

Dienstag, 15. September 2026 | 14:30 – 16:30

Was ist eine gesunde Ernährung? Ausgewogen, abwechslungsreich und auf den Bedarf des Körpers abgestimmt.

Demokratie Fitness Training

Dienstag, 15. September 2026 | 14:30 – 16:00

Demokratie-Fitness sind kurze, 30-minütige Trainings, die spielerisch wichtige Fähigkeiten wie Empathie, aktives Zuhören und Kompromissfähigkeit stärken.

Gedächtnistraining

Dienstag, 15. September 2026 | 14:30 – 15:30

Gemeinsam trainieren wir unser Gedächtnis.

Dart

Dienstag, 15. September 2026 | 14:45 – 16:15

Jeder Pfeil ein Treffer
